

Как считается Мировой Рейтинг ИТХФ?

Отцом-основателем Мирового Рейтинга ИТХФ считается Мартин Аренлинд из Швеции. Во всяком случае на официальном сайте Международной Федерации именно ему приписывается заслуга идеи создания современного алгоритма подсчета рейтинга. Для большинства любителей настольного хоккея мировая табель о рангах является большой загадкой.

"От чего зависит начисление рейтинговых баллов?", "Сколько я получу очков за этот турнир?", "Какой коэффициент у того турнира и как узнать его уровень?" - эти вопросы чаще всего звучат в разговорах нахокеров, следящих за своим положением в сводной таблице ИТХФ. Специалисты РФНХ и Московской Лиги Настольного Хоккея решили помочь жаждущим знаний нахокерам.

Главный статистик и специалист по рейтингам Алексей Кринов приоткрывает завесу тайный подсчета очков МР и делится со всеми любителями НХ своими исследованиями.

Расчет Мирового Рейтинга

Каждому интересно знать свое место. В классе, в группе, в очереди... Настольный хоккей не исключение. Поэтому, когда желание расставить всех нахокеров в мире по местам стало невыносимым, Мартин Аренлинд из Швеции выдумал алгоритм подсчета рейтинга. Станислав Краус из Чехии создал вебсайт www.ithf.info/ranking. Дизайн веб-страницы был выполнен Паскалем Терио из Канады. Ну а я постараюсь в доступной для Вас форме, но максимально близко к первоисточнику, объяснить этот алгоритм.



Вначале несколько краеугольных понятий.

Основная идея рейтинга:

- Турниры, в которых участвуют игроки с более высоким рейтингом, должны давать соответственно больше очков.
- Во всех играемых турнирах каждому игроку предоставляется определенное количество очков.
- Для всех игроков суммируются 5 лучших результатов.
- Результаты турниров за последние 2 года полностью соответствуют изначально вычисленным.
- Через 2 года результаты турнира каждый год уменьшаются на 20% от изначальных («сгорают»).
- Через 6 лет турнир не учитывается.

Турниры должны соответствовать следующим правилам:

- Он должен быть открыт для всех (не касается турниров спецкатегорий).
- При использовании нескольких базовых групп игроки должны быть посеяны с использованием рейтинга (местного, национального или WR).
- В турнире не может быть только плей-офф.
- Если в турнире имеется плей-офф, итоговая расстановка мест должна быть с учетом результатов плей-офф.

Турниры не будут включаться в рейтинг если:

- Вас было меньше четырех.
- Играли на Актюбрентгене, Луче, Torneo, Simba, аэрохоккее (признается только Stiga).
- Игроки распивали спиртные напитки до или во время игры.
- У ИТХФ будут основания считать твой турнир липовым (нет смысла вписывать в турнир Лампи, Цайца или Силиса и занимать первое место).

От чего зависит количество заработанных очков:

- Естественно, если в турнире участвуют рейтинговые игроки и ты смог их подвинуть, то заработаешь больше чем на турнире, где одни новички.
- Мажорность турнира. Старайся играть на Чемпионатах Мира и Европы, однозначно дадут больше, чем на первенстве подъезда.
- Численность турнира.

Уровень (мажорность) турнира.

Все турниры разбиты на 7 уровней:

-
- **Level 1 ($K=0,96$):**
- Чемпионаты Мира, Чемпионаты континентов
-
- **Level 2 ($K=0,92$):**
- Мировой Тур серия Super
-
- **Level 3 ($K=0,89$):**
- Мировой Тур (остальное)
- Региональные Чемпионаты (например Чемпионат СНГ)
- Мировые и континентальные Чемпионаты спецкатегорий (юниоры, женщины, ветераны)
- Континентальные Туры (например Северо-Американский Тур)
- Национальные Чемпионаты (только если он 1 в сезоне)
-
- **Level 4 ($K=0,83$):**
- Национальные Чемпионаты (если их >1 , максимум 13 в сезоне)
- Региональные Туры (например SLO-CRO Intercup)
- Национальные Чемпионаты спецкатегорий (юниоры, женщины, ветераны)
- Североамериканские местные Лиги
-
- **Level 5 ($K=0,60$):**
- Санкционированные местные лиги (например МЛНХ, НХЛ)
- Национальные Чемпионаты спецкатегорий (дети, суперстары, новички)
-
- **Level 6 ($K=0,40$):**
- Все остальные
-
- **Level 10:**
- Командные турниры. В подсчете рейтинга не участвуют.

Подсчет очков.

Для каждого места в турнире вычисляются 4 вида, различными способами очки, затем из полученных величин выбирается максимальное значение. Причем для различных мест могут быть выгодными разные методы.

1. Метод, учитывающий рейтинг игроков.

Это наиболее распространенный метод. Лучшие результаты (максимумы) всех игроков турнира сортируются по убыванию. Затем для каждого места вычисляется среднеарифметическое значение максимумов текущего места и трех последующих и умножается на коэффициент уровня турнира.

2. Метод геометрической регрессии.

Этот метод используется, чтобы гарантировать определенные очки в верхних местах.

Победителю дается фиксированное количество очков (в зависимости от уровня турнира).

Последующие места получают вдвое меньше предыдущего.

Уровень	—	Очки за 1 место
L6		-20
L5		-40
L4		-70
L3		-100
L2		-500
L1 (Чемпионат континента)		-500
L1 (Чемпионат Мира)		- 1000

3. Метод арифметической прогрессии.

Он используется, чтобы гарантировать получение очков каждому участнику.

Последнему месту дается одно очко. Каждое вышестоящее получает на 1 очко больше.

Ограничений нет. И это наш с тобой шанс опередить *Максима Борисова* и стать легендой на все времена! Надо всего лишь организовать и провести турнир с участием 5000 игроков. Ну и, конечно, занять на нем первое место. 5010 очков в кармане! Не забудь только пригласить на него представителя ИТХФ, а то не поверят.

4. Линейный метод.

- Он используется только для турниров Level 1.

Победителю дается 1000 (ЧМ) или 500 очков (Ч континента). Последнему месту 1 очко.

Промежуточные места считаются по линейной пропорции: Очки (места n) = (Очки первого - 1) * (Количество игроков - Место) / (Количество игроков - 1)

Когда просчитаны очки всеми методами, для каждого места берется наибольшее. Победителю добавляются бонусные 10 очков. За последнее место ВСЕГДА дается 1 очко.



Вот и все великое таинство подсчета рейтинговых очков.

Ниже — пример подсчета ожидаемых очков для разных уровней:

Состав участников случаев и не имеет отношения к прошедшим турнирам					Для турниров 2-6 уровня Очки за победу 500 Коэфф-т турнира 0,92 зависит от уровня зависит от уровня					Для турниров 1 уровня Очки за победу 1000 Коэфф-т турнира 0,96 зависит от турнира НЕ зависит от турнира					
Name	Points	Макс результат	Макс результат отсортированный по убыванию		Метод 1	Метод 2	Метод 3	Бонус за победу	Результат	Метод 1	Метод 2	Метод 3	Метод 4	Бонус за победу	Результат
1 Maxim Borisov	4655	1010	1010		897	500	30	10	907	936	1000	30	1000	10	1010
2 Yanis Galuzo	4425	963	972		876	250	29		876	914	500	29	966		966
3 Alexey Zaharov	4410	920	963		864	125	28		864	901	250	28	931		931
4 Veniamin Gerasimov	4326	919	953		851	63	27		851	888	125	27	897		897
5 German Fokin	4185	953	920		838	31	26		838	874	63	26	862		874
6 Alexey Titov	4162	907	919		829	16	25		829	865	31	25	828		865
7 Nikita Zhalobov	4136	880	907		817	8	24		817	853	16	24	793		853
8 Arseniy Stolyarov	4120	869	897		800	4	23		800	835	8	23	759		835
9 Andrey Voskoboinikov	4118	897	880		783	2	22		783	817	4	22	724		817
10 Mikhail Shashkov	4013	825	869		768	1	21		768	802	2	21	690		802
11 Alexander Miloradov	3960	832	832		755	0	20		755	788	1	20	656		788
12 Dmytro Litvinyuk	3937	972	825		745	0	19		745	777	0	19	621		777
13 Oleg Ortinov	3931	813	814		724	0	18		724	756	0	18	587		756
14 Mykhaylo Spivakovskyy	3848	814	813		545	0	17		545	569	0	17	552		569
15 Dmitriy Petrov	3569	737	785		365	0	16		365	381	0	16	518		518
16 Stepan Korotkiy	3534	785	737		190	0	15		190	199	0	15	483		483
17 Semen Ivanov	77	29	35		26	0	14		26	27	0	14	449		449
18 Alexandr Dyomin	67	35	29		23	0	13		23	24	0	13	414		414
19 Aleksandr Egorov	43	27	27		20	0	12		20	21	0	12	380		380
20 Vladimir Orlov	38	19	23		16	0	11		16	17	0	11	345		345
21 Alexey Moshkov	37	10	19		12	0	10		12	13	0	10	311		311
22 Aleksei Orlov	25	23	17		9	0	9		9	9	0	9	277		277
23 Andrey Erhov	17	17	10		6	0	8		8	6	0	8	242		242
24 Valeriy Maslov	7	7	7		4	0	7		7	4	0	7	208		208
25 Daniil Kaznacheev	6	3	5		3	0	6		6	3	0	6	173		173
26 David Dyomin	5	5	3		1	0	5		5	1	0	5	139		139
27 Evgeniy Vorobiev	2	2	2		1	0	4		4	1	0	4	104		104
28 Vjacheslav Dyomin	1	1	1		0	0	3		3	0	0	3	70		70
29 Alexander Enyushin	0	0	0		0	0	2		2	0	0	2	35		35
30 Ramil Galiev	0	0	0		0	0	1		1	0	0	1	1		1

В качестве бонуса за то, что дочитал до конца:

Подсчет “value” турнира:

- суммируются очки первых восьми мест

Подсчет рейтинга клуба:

- суммируются рейтинги четырех лучших игроков

Подсчет рейтинга страны:

- суммируются рейтинги пятерых лучших игроков

Подсчет рейтинга страны в категориях:

- суммируются рейтинги трёх лучших игроков в категории

информация от Алексея Кримова